

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Jugendarbeit

Ich in der Welt: Identität, Werte

Jugendliche spielen das Spiel und kommen ins Gespräch: über ihre Sicht auf Stadt, über ihre eigene Rolle darin, ihre eigene Identität. Welche Themen sind den Jugendlichen wichtig, welche Werte stehen im Mittelpunkt der Stadtgesellschaft. Hier geht es weniger um eine inhaltliche Diskussion, als um das spielerische Ausprobieren von Positionen, um das Austragen von Konflikten, um Orientierung.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Landesjugendring Hamburg: Spielveranstaltung in der Workshopreihe zur Neugestaltung des Holocaust-Denkmal „Hannoverscher Bahnhof“ in der HafenCity Hamburg unter dem Titel: „Wie erinnert ihr euch?“, Hamburg 2011
- Justizvollzugsanstalt Billwerder: Spielveranstaltung im Rahmen des Unterrichts mit Strafgefangenen, Hamburg 2011
- Bundesstiftung Baukultur: Spielveranstaltung zur Eröffnung der Netzwerkkampagne BauTraum, Werkstatt zum Ideenaustausch und zur Konzeptentwicklung zwischen Schülern und Stadtvertretern, Naumburg 2010
- Jugendparlament Grimma, Spieleinsatz bei der Ideenfindung, Grimma 2003 (XAGASpiele)
- Wilhelm-Gymnasium Hamburg, Spielveranstaltung im Geografie-Unterricht, Hamburg 2011
- Bundesgartenschau München, Spielveranstaltungen im Rahmen „Grüner Campus“ mit 7. -12. Klassen, München 2005 (XAGASpiele)

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Stadtgesellschaft

Wie verstehen wir uns? Mit Perspektivenvielfalt zum Ergebnis

Das gegenseitige Verstehen wird in einer heterogenen Gesellschaft zu einer größer werdenden Herausforderung. Wenn heterogene Gruppen trotzdem strategisch und ergebnisorientiert zusammen arbeiten möchten, verlangt dies nach einer geordneten Vielfalt von Perspektiven und deren Wertschätzung. In diesem Format können gezielt eingeladene Gäste gemeinsam trotz heterogener Sichtweisen interdisziplinär Brücken bauen. Es geht darum, die Balance zwischen den Verschiedenheiten zu finden und sie gewinnbringend einzusetzen.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Alfred Toepfer Stiftung F.V.S., Spielveranstaltung unter dem Titel „Wie verstehen wir uns?“, Hamburg 2011
- TREND BÜRO Beratungsunternehmen für gesellschaftlichen Wandel B.G.W. GmbH, Spielveranstaltung zur Zukunft der Stadtgesellschaft im Rahmen von „Trendbüro trifft ...“, Hamburg 2011
- Bodensee-Stiftung, Aktion Stadtspieler: „Was macht eine lebenswerte Stadt aus?“, Konstanz 2010
- Hamburg Kreativgesellschaft, Spielveranstaltung zur Eröffnung der Kampagne „365 Ideen für Hamburg – Green Capital 2011“, Hamburg 2011

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Stadtgesellschaft

Kennenlernen – offen für alle

Nachbarschaften, Quartiere und Stadtteile sind die Ebenen, auf denen sich verschiedene Generationen, Rollen und Professionen treffen, kennenlernen und verständigen können. Dieser Austausch ist kein Selbstzweck, sondern dient für den einzelnen dazu, herauszufinden, mit wem der Beteiligten man gemeinsam handeln möchte. Dieses Format ist geeignet für öffentliche Veranstaltungen auf Quartiersebene.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Internationaler Dachverband der Nachbarschaftshäuser, Workshop auf der Tagung des IFS, Berlin 2006 (XAGASpiele)
- Familienkreis der katholischen Sophiengemeinde Hamburg, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Elternbeirat, Lehrerschaft, Schüler, Anwohner der Ganztagschule St. Pauli /Institut für Lehrerbildung, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Quartiersbeirat Iserbrook / Circus Mignon, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Hinz&Kunzt - das Hamburger Straßenmagazin, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Museum für Völkerkunde Hamburg, Spielveranstaltung im Rahmen der Ausstellung „In deutschen Reihenhäusern – Familienleben in der Stadt“, Hamburg 2011

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Stadtentwicklung

Ein konkretes Stadtentwicklungsprojekt: Ideen entwickeln

Ein konkretes Stadtentwicklungsprojekt wird geplant: Gebäude, die Nutzung einer Brachfläche, ein Abriss oder das Verkehrskonzept für einen Stadtteil: In diesem Format wird eine spezifische Ortssituation thematisiert. Dabei soll auch das Umfeld einbezogen und berücksichtigt werden, es sollen konkrete Ideen für eine Umsetzung entstehen – und die Relevanz des Projektes beleuchtet werden.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Grün Alternative Liste (GAL), Workshop im Rahmen der Reihe „Komplizen für Altona“, Hamburg 2011
- Netzwerk Agens e.V., Entwicklung und Einsatz „Leipziger Messespiel“ zur Unterstützung der Vermarktung der Alten Messe Leipzig und der Förderung von Kommunikation zwischen verschiedenen Interessen, Leipzig 2000
- Universität Hamburg, Spielveranstaltung im Rahmen des Open Space Forums zur Umgestaltung des MIN Campus, Hamburg 2011
- HafenCity Hamburg GmbH, Spielveranstaltung zur Frage der Mobilitätsentwicklung in der Innenstadt, Hamburg 2011
- Stadt-Land-Fluss-Hamburg e.V., Spielveranstaltung zur Frage der Verbindung von Biohöfen und Stadt, Hamburg 2011
- Landschaftsplanungsbüro Dr. Bormann & Partner, Projekt „Spielend Planen“, Ideensammlung und Prozessbegleitung für das "Integrierte ländliche Entwicklungskonzept", Bad Lausick 2005(XAGASpiele)
- Katholische Landjugendbewegung (KLJB), Einsatz als Tool in der „neu-Land-Kampagne“ als Impuls zur Teambildung und Ideengenerierung vor Ort, Bad Honnef 2004 (XAGASpiele)

stadt spieler

- Bürgerinitiative Altenbach, Projekt „Neue Wege im Gemeinwesen. 'XAGA-Das Dorfspiel' - Spielend zur Entwicklung im und am eigenen Ort beitragen“, Altenbach 2003 (XAGASpiele)
- Sächsischer Einzelhandelsverband, Workshops zur Stadtentwicklung und Innenstadtbelebung mit Gewerbetreibenden, Grimma und Wurzen 2003 (XAGASpiele)
- Grindel e.V. Interessengemeinschaft Kaufmannschaft, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Hochschule für Soziale Arbeit (HSA) Luzern, Seminare mit Stadt- und Dorfspiel im Rahmen der Internationalen FHZ Blockwoche "Urban and Community Development in Europe", Luzern, 2006 und 2007 (XAGASpiele)

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Stadtmarketing

Prozess und Kampagne

Im Stadtmarketing lässt sich das Spiel auf zweierlei Art einsetzen: als Werbemittel zum Beispiel in Form einer ortsbezogenen Variante (Dresden-Spiel) oder als Werkzeug, um mit einer Kampagne ein Thema breit in die Öffentlichkeit zu bringen. Anlässe gibt es genug: Jubiläen, Höhepunkte, Prozesse.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Landeshauptstadt Dresden, Erarbeitung einer eigenen Spielversion „Alles Dresden“ und einer Großspielversion zum Einsatz im Innen- und Außenmarketing aus Anlass des 800-Jahre-Stadtjubiläums 2006, Dresden 2005
- Netzwerk Agens e.V., Kampagne „365 Ideen für Hamburg – Green Capital 2011“ mit 28 Spielveranstaltungen an 28 Orten bei 28 Partnern aus allen Bereichen, Hamburg 2011

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Stadtplanung

Anders planen: im Fachaustausch eine gemeinsame Sprache finden

Auch Fachleute können mal spielen: für den Austausch unter Experten, - ob aus Planung, Architektur oder Sozialer Arbeit – eignet sich eine Spielrunde, die die Reflexion über das eigene Handeln in den Vordergrund stellt. Dies kann auch am konkreten Beispiel geschehen: Ideen für ein Gebäude, ein Gebiet oder eine Straße. Das Credo: anders planen.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Gesellschaft für sozialwissenschaftliche Stadtforschung (GSS) e.V., Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Stadt- Regional- und Landesplanung e.V. (SRL), Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- PIA e.V. Netzwerk Planerinnen, Ingenieurinnen, Architektinnen, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- CASAVARDE Immobilien, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Gebietsbetreuung Stadterneuerung Wien 2. Bezirk, Workshop für Fachleute im Bereich Planung, Partizipation und Stadtteilarbeit, Wien 2011

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Personalentwicklung

Interaktion üben

Ein Training zur Interaktion: Wie zeigen sich die sozialen Kompetenzen der Mitspieler? Welche Prozesse des Lernens sind erkennbar? Welches Verhaltensrepertoire wird präsentiert? In diesem Einsatzfeld stehen Aktion und Reaktion, die Interaktion am Tisch und die anschließende Selbstreflexion im Mittelpunkt. Geeignet im Einsatz für Führungskräfte, zur Berufsfindung oder im Bewerbertraining.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Institut für Angewandte Kreativität (iak) Köln, Workshop im Rahmen des internationalen Trainertreffens, Zell am Ziller 2006 (XAGASpiele)
- Peter Krötenheerd Training, Projekt "POLEPOSITION", Training zukünftiger Mitarbeiter des BMW-Werkes Leipzig im Montagebereich, Bildungsakademie Leuna und Berufliches Bildungszentrum Borsdorf 2004 (XAGASpiele)
- Netzwerk Agens e.V., Projekt "Spielend Berufsbilder entdecken", Projekt mit Mittelschülern der 8./9. Klasse Liebertwolkwitz / Leipzig und Leipziger Firmen, Leipzig 2004 (XAGASpiele)
- Pflanzen Kölle Gartencenter GmbH & Co. KG, Führungskräfte-Training, Heilbronn 2011

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Interne Kommunikation

Miteinander reden

In Unternehmen und Organisationen existieren offizielle Kanäle der internen Kommunikation neben informellen Gesprächen. Hierbei mischen sich private Wertebenen und beruflich Sachliches. Dies in angemessener Weise sichtbar zu machen für die Kollegen, einen Austausch über Vorstellungen und Sichtweisen herzustellen steht im Mittelpunkt dieses Einsatzfeldes des Miteinander Redens.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Flughafen Hamburg GmbH, Spielveranstaltung mit Management, Hamburg 2011
- XING Plattform StuttgartBC, Spielveranstaltung, Stuttgart 2010
- Führungs- und *Veränderungsakademie* DE VACTO, Spielveranstaltung, Leipzig 2005 (XAGASpiele)

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Kreativität

Storytelling und Verkaufstraining

„Geschichten erzählen“ wird auch für die Vermittlung von Unternehmensprofilen sowie für die Selbstvermarktung immer spannender. Auch für das Verkaufstraining eine gute Übung: sich in den Kunden hineinversetzen, sich selber einbringen, das Gegenüber informativ unterhalten. Das Format für Vertriebler, die stimmiges Storytelling betreiben wollen.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Pflanzen-Kölle Gartencenter GmbH & Co. KG, Spielveranstaltung, Hamburg 2011
- Galeria Kaufhof, Verkaufstraining, Leipzig 2001 (Leipziger Messenspiel)
- Berufsverband der Verkaufsförderer und Trainer (BDVT), Workshops, Leipzig 2004 (XAGA-Spiele)
- Treff Fundraising Berlin, Workshop mit Fundraisern, Berlin 2004 (XAGASpiele)
- Trainerakademie München, Workshop in der Trainerausbildung, Fulda 2006 (XAGASpiele)

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Einstiegsimpuls

Einander kennenlernen

Eine Gruppe Gleichgesinnter, die sich unbekannt ist, trifft z.B. im Seminar erstmals zusammen. Eine schnelle und direkte Möglichkeit sich kennen zu lernen und zugleich den jeweiligen Wissens- oder Informationsstand abzufragen, ist der Einsatz von Stadtspieler. So entsteht gleich Fundus an Fragen und Können für den weiteren Prozess. Deutlich werden auch mögliche Beziehungen, Schnittmengen und Gegensätze zwischen den Teilnehmern.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- Fundraising Akademie Berlin, Seminareröffnung Fundraising, Berlin 2011 und 2012
- Common Purpose Hamburg, Seminar International Navigator, Spieleinsatz zur Eröffnung, Hamburg 2011
- ZEIT-Stiftung Ebelin und Gerd Bucerius, Spielveranstaltung mit zwei Gesprächskreisen, Hamburg 2011
- Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig, Spielveranstaltung mit FB Architektur und FB Sozialwesen, Leipzig 2005 (XAGASpiele)

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de

Stadtspieler – das Trainingsspiel für Stadtentwicklung und Kreativität

Die Einsatzfelder mit Beispielen

Training für Trainer

Das Spiel als Methode

In diesem Einsatzfeld wird gespielt, um das Spiel später selbst einsetzen zu können. Gerichtet an: Intermediäre, Moderatoren, Trainer, Prozesssteuerer.

Stadtspieler in Projekten von Netzwerk-Agens e.V. bei:

- impuls - Training und Beratung Axel Rachow, Seminar bei "Tipps und Tools fürs Training", Köln 2005 (XAGASpiele)
- Netzwerk Agens e.V., Workshop im Rahmen "mitSPIELtagung - Spiele als Instrumente zur Förderung von Kommunikation und Kooperation", Leipzig 2006 (XAGASpiele)
- Arbeitskreis Spielquadrat, Spielseminar, Hamburg 2010
- Netzwerk Agens e.V., Projektwerkstatt Kreative Stadtentwicklung, Hamburg 2011
- Procedere Verbund, Spielveranstaltung *Stadtspieler* – Prozesse spielerisch initiieren und begleiten“, Loccum 2011

Kontakt: Netzwerk Agens e.V., Georg Pohl, Mittelweg 147, 20148 Hamburg, Telefon 0174-3217830 (Georg Pohl), info@netzwerk-agens.de

Links: www.stadtspieler.com, www.ludilux.eu, www.netzwerk-agens.de